

e-ICON 예선 교육 5차시



기후변화 대응 앱 기획하기 -5차시-

학습 안내

오늘 학습할 내용을 알아보시다.

오늘은 이전 차시에서 내가 정의한 문제를 해결하기 위한 나만의 기후변화 대응 앱을 기획할 예정입니다.

그리고 마지막으로 지금까지 한 내용을 정리하는 보고서를 작성하고, e-ICON 세계대회에 제출할 앱 개발 계획서를 작성하는 방법에 대해 배워볼 예정입니다.

- 1) 내가 정의한 문제를 해결하는 아이디어를 조사합니다.
- 2) 나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 알고리즘을 설계합니다.
- 3) 나만의 기후변화 대응 앱의 UI(화면)를 설계합니다.

4) 앞에서 배운 내용을 생각하며 보고서를 정리합니다.

5) e-ICON 세계대회에 제출할 '앱 개발 계획서' 작성하는 방법을 알아봅니다.

< 5차시 설명 영상 >

영상 링크: <https://youtu.be/5VPc7Kmydrs>

내가 정의한 문제를 해결하는 아이디어 조사하기

내가 정의한 문제를 해결하는 다양한 아이디어 조사하기

이전에 정의한 문제를 해결하기 위한 아이디어를 떠올리기 위해 책, 인터넷, 영상 등 다양한 자료를 조사해봅시다.

다양한 사례와 정보를 참고하면서 더 구체적이고 창의적인 해결책을 생각해볼 수 있습니다.

(예시)내가 정의한 문제를 해결하는 아이디어를 조사해 봅시다.

<내가 정의한 문제>

개인이 일상에서 실천하는 행동이 기후변화 대응과 리질리언스에 어떤 영향을 주는지 잘 알지 못해
실천 동기가 약하다.

따라서 자신의 행동이 기후 회복력에 어떻게 기여하는지를 직관적으로 알 수 있는 방법이 필요하다.

<조사한 내용>

이름: 실시간 에너지 피드백의 행동 변화 유도 효과

주요 내용: 스웨덴에서 수행된 한 연구에서는 154가구를 대상으로 홈 에너지 관리 시스템을 도입하여 실시간 에너지 피드백을 제공한 결과, 가구당 평균 에너지 소비가 감소하는 경향을 보였습니다.

이러한 피드백은 사용자로 하여금 자신의 에너지 소비 패턴을 인식하고, 자발적인 절약 행동을 유도하는 데 기여했습니다.

출처: <https://doi.org/10.1016/j.enbuild.2018.08.026>

5-10 (활동) 내가 정의한 문제를 다시 한 번 작성한 후, 내가 정의한 문제를 해결하는 방법 및 아이디어, 연구를 조사해 봅시다.

만약 없다면, 내가 정의한 문제의 키워드를 더 확장하거나 좁혀 조사해 보세요.

내가 정의한 문제

[418] is-empty
[417] tiptap

제출

조사한 내용 (출처 포함)

[451] is-empty
[450] tiptap

제출

내가 정의한 문제를 해결하는 다양한 아이디어 도출하기

앞에서 조사한 내용을 바탕으로 내가 정의한 문제를 해결할 수 있는 창의적인 아이디어를 다양하게 도출해 봅시다.

(예시) 앞에서 조사한 내용을 바탕으로 나의 문제 해결 아이디어를 도출해 봅시다.

<내가 정의한 문제>

개인이 일상에서 실천하는 행동이 기후변화 대응과 리질리언스에 어떤 영향을 주는지 잘 알지 못해 실천 동기가 약하다.

따라서 자신의 행동이 기후 회복력에 어떻게 기여하는지를 직관적으로 알 수 있는 방법이 필요하다.

<나의 문제 해결 아이디어들>

1. 일상 속 나의 행동이 기후 회복력(리질리언스)에 얼마나 기여하는지를 알려주는 앱을 만든다.
2. 지역 주민들의 친환경 행동을 지도 위에 시각화하는 앱을 만든다.

·내가 정의한 문제

[654] is-empty
[653] tiptap

제출

·나의 문제 해결 아이디어들

[687] is-empty
[686] tiptap

제출

나만의 기후변화 대응 앱 설명하기

기후변화 대응을 위한 문제 해결 아이디어를 바탕으로, 이를 실현할 수 있는 나만의 앱을 기획하고 설명해 봅시다.

(예시)나만의 기후변화 대응 앱의 이름, 설명, 개발 및 제작 목적, 가치를 작성해 봅시다.

<앱의 이름>

지구 지킴 에너지 (나만의 리질리언스 기여도 측정 앱)

<앱 설명(특징, 기능, 해결할 수 있는 문제)>

‘지구 지킴 에너지’는 사용자가 자신의 일상을 되돌아보며 기후변화에 영향을 주는 행동들(대중교통 이용, 플라스틱 사용, 기후변화에 대한 인식)에 대해 스스로 실천 정도를 체크하고, 이에 따라 리질리언스 기여도 점수를 제공하는 앱입니다.

이 앱은 사용자가 자신의 일상 속 작은 행동들이 기후변화에 긍정적인 영향을 줄 수 있음을 인식하게 하며, 나아가 기후 위기에 대응하는 회복력(리질리언스)을 높이기 위한 지속적인 실천을 유도합니다.

사용자는 자신의 행동을 점검하고 점수를 확인하면서, 그것이 지구 환경에 어떤 변화와 힘을 만들어내는지를 직관적으로 이해할 수 있습니다.

특히 이 앱은 ‘개인의 행동은 기후변화 대응에 별 영향이 없을 것’이라 생각하는 이들에게, 기후 행동의 의미와 효과를

깨닫게 하는 계기를 제공합니다.

또한 일상생활 속 행동들을 항목별 기준에 따라 분류하고, 이에 기반한 계산식을 통해 리질리언스 기여도 점수를 정량적으로 산출하는 기능을 갖추고 있습니다.

<앱의 개발 및 제작 목적 >

이 앱은 개인의 일상 속 행동이 기후변화에 미치는 영향을 인식하게 하고, 실천 동기를 높이기 위해 개발되었습니다. 사용자가 스스로의 행동을 점검하고, 그 결과를 수치화된 리질리언스 기여도로 확인할 수 있도록 합니다. 이를 통해 기후 회복력에 대한 인식을 확산시키고, 지속 가능한 생활 실천을 유도하는 것이 목적입니다.

<앱의 가치(장점) >

‘지구 지킴 에너지’ 앱은 개인의 기후 행동을 수치로 시각화함으로써 실천의 의미를 직관적으로 이해할 수 있게 해줍니다.

작은 행동이라도 기후변화에 기여할 수 있다는 인식을 높여 실천을 지속하게 만듭니다.

자기 점검과 피드백 중심의 구조로 환경 감수성과 자율적인 참여를 유도합니다.

특히, 기후 문제에 무력감을 느끼는 이들에게 변화의 주체가 될 수 있다는 동기를 제공합니다.

1) 내가 만들고자 하는 기후변화 대응 앱의 이름을 짓고, 해당 앱에 대해 설명해 봅시다.

* 앱 이름

[1011] is-empty
[1010] tiptap

제출

* 설명 (앱의 특징, 앱의 기능, 앱을 통해 해결할 수 있는 문제 등)

[1044] is-empty
[1043] tiptap

제출

2) 앱의 개발 및 제작 목적을 설명해 봅시다.

[1092] is-empty
[1091] tiptap

3) 나만의 기후변화 대응 앱의 가치(장점)를 설명해 봅시다.

[1140] is-empty
[1139] tiptap

나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 알고리즘 설계하기

나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정 정의하기 (자연어)

앞에서 설명한 나만의 기후변화 대응 앱은 어떤 과정을 거쳐서 앱이 작동하고 문제를 해결하나요?
나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정, 앱의 작동 과정을 자연어로 작성해 봅시다.

9-24 (활동) 나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정을 자연어로 작성해 봅시다.

<예시>

나만의 기후변화 대응 앱의 예시인 '지구 지킴 에너지'의 문제 해결 과정을 자연어로 작성할 경우

- 1) 사용자가 속성 질문에 따른 대답(점수)를 선택한다.
- 2) 사용자가 입력한 데이터를 계산식에 넣어 처리한다.

*리질리언스 기여도 측정 계산식:

$(0.1) \times \text{기후변화 의식} + (0.2) \times \text{자연보호 활동} + (0.3) \times (\text{대중교통 사용}) + (0.4) \times \text{자원절약}$

*결괏값 구분

- 노력이 필요해요: 2점 미만
- 조금만 더 노력해봐요: 2점 이상 3점 미만
- 잘하고 있어: 3점 이상 4점 미만
- 최고예요: 4점 이상

3) 사용자가 결과보기 버튼을 클릭하면, 처리한 결괏값에 따른 세부 이미지를 출력한다.

‘나의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정을 자연어로 작성해 봅시다. (앱의 작동 과정, 앱 안에 필요한 계산식 등을 작성합니다.)

[1313] is-empty
[1312] tiptap

제출

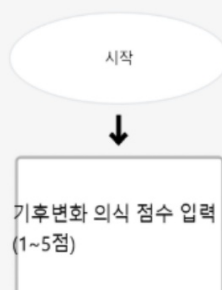
문장 단위로 작성한 문제 해결 과정을 다음 활동에서는
순서도로 표현해 봅시다.

나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정 정의하기 (순서도)

 10-27 (활동) 나만의 기후변화 대응 앱의 문제 해결 과정을 순서도로 표현해 봅시다.

<예시>

나만의 기후변화 대응 앱의 예시인 ‘지구 지킴 에너지’의 문제 해결 과정을
순서도로 표현할 경우



자연보호 활동 점수 입력
(1~5점)

대중교통 사용 점수 입력
(1~5점)

자원절약 점수 입력 (1~5
점)

기여도 점수: $(0.1) \times \text{기후}$
변화 의식 + $(0.2) \times \text{자연}$
보호 활동 + $(0.3) \times \text{대중}$
교통 사용 + $(0.4) \times \text{자원}$
절약

결괏값 점수가 2점 미만
인가요?

Yes

"노력이 필요해요" 텍스트
와 이미지 출력

결괏값 점수가 2점 이상 3
점 미만인가요?

Yes

"조금만 더 노력해봐요"
텍스트와 이미지 출력

결괏값이 3점 이상 4점 미
만인가요?

Yes

"잘하고 있어요" 텍스트
와 이미지 출력

결괏값이 4점 이상인가
요?

Yes

"최고예요" 텍스트와 이
미지 출력

크기: 중

도형



시작

끝

제출

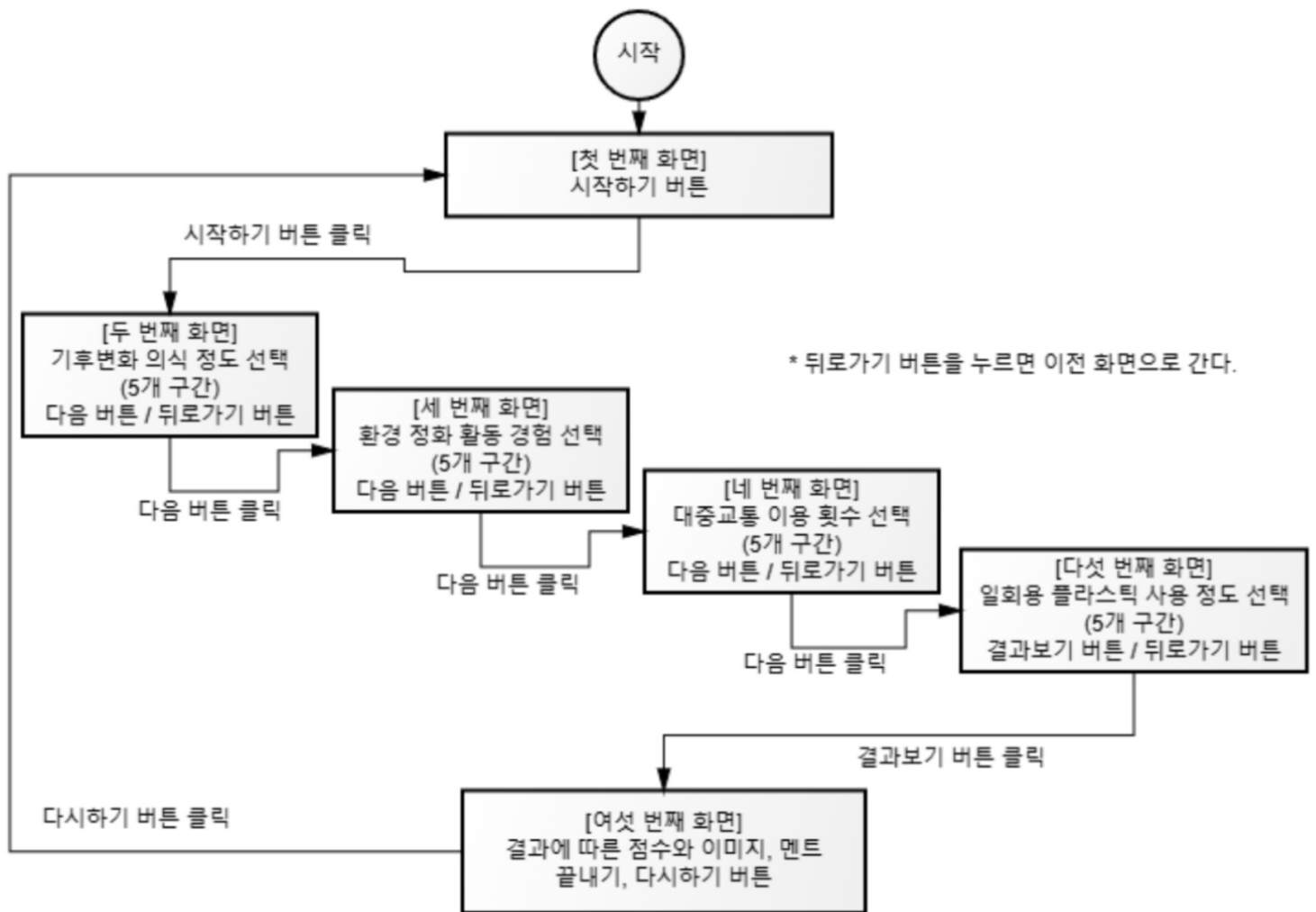
나만의 기후변화 대응 앱의 UI(화

면) 설계하기

전체 화면(UI) 흐름과 이벤트 설계하기

12-30 (활동) 내가 기획한 기후변화 대응 앱의 사용자 흐름에 따라, 전체 화면(UI) 흐름과 주요 이벤트를 이미지 도구를 활용해 순서도 및 설명 글 형태로 구성해 봅시다.

<예시>



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴

 “이미지 편집하기”를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the  'Edit Image'
option that appears at the top.

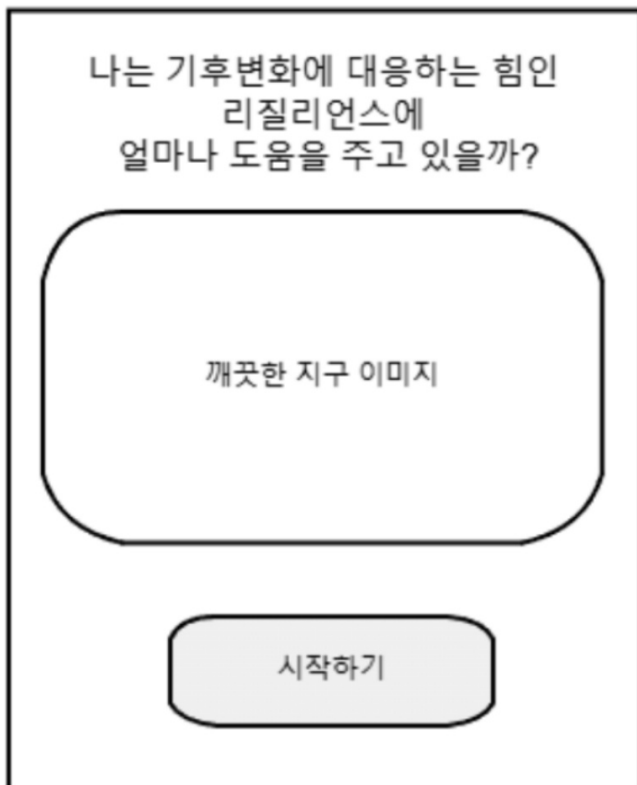
제출

세부 화면(UI) 설계하기

 9 **13-32 (활동)** 내가 기획한 기후변화 대응 앱의 세부 화면(UI)을 설계해 봅시다.
나의 앱의 화면 수에 따라 필요한 만큼 설계하세요.

· 이미지 도구의 칸이 부족하면, 한 이미지 칸에 여러 화면을 함께 넣으면 됩니다.

<예시>

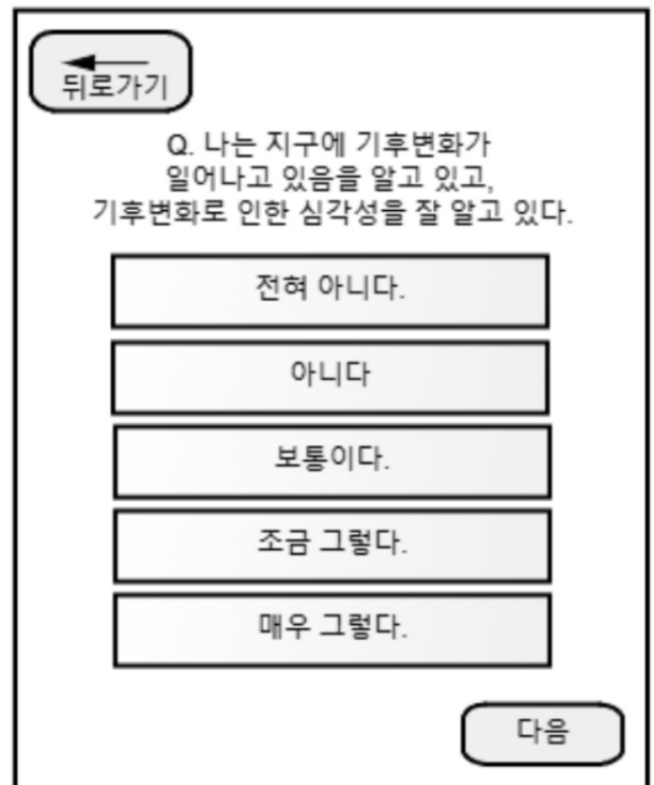


나는 기후변화에 대응하는 힘인
리질리언스에
얼마나 도움을 주고 있을까?

깨끗한 지구 이미지

시작하기

첫 번째 화면



← 뒤로가기

Q. 나는 지구에 기후변화가
일어나고 있음을 알고 있고,
기후변화로 인한 심각성을 잘 알고 있다.

전혀 아니다.

아니다

보통이다.

조금 그렇다.

매우 그렇다.

다음

두 번째 화면

· 첫 번째 화면 (UI) 설계



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
 "이미지 편집하기"를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the  'Edit Image'
option that appears at the top.

제출

* 두 번째 화면 (UI) 설계 (두 번째 화면이 없으면, '이미지 편집'을 누르고 '없음' 이라는 텍스트를 입력하고 저장하면 됩니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
 "이미지 편집하기"를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the  'Edit Image'
option that appears at the top.

* 세 번째 화면 (UI) 설계 (세 번째 화면이 없으면, '이미지 편집'을 누르고 '없음' 이라는 텍스트를 입력하고 저장하면 됩니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
📏 "이미지 편집하기"를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the 📏 'Edit Image'
option that appears at the top.

* 네 번째 화면 (UI) 설계 (네 번째 화면이 없으면, '이미지 편집'을 누르고 '없음' 이라는 텍스트를 입력하고 저장하면 됩니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
📏 "이미지 편집하기"를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit shapes and images through the  'Edit Image' option that appears at the top.

제출

* 다섯 번째 화면 (UI) 설계 (다섯 번째 화면이 없으면, '이미지 편집'을 누르고 '없음' 이라는 텍스트를 입력하고 저장하면 됩니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
 "이미지 편집하기"를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit shapes and images through the  'Edit Image' option that appears at the top.

제출

보고서 정리하기

* 1~4차시 동안 진행한 내용을 제시된 보고서 형식에 따라 정리해 보세요.

다음 목차에 따라 보고서를 정리해 봅시다.

1. 배경

SDGs 목표 13(기후변화 대응)과 관련하여, 기후변화로 인한 문제를 해결하기 위한 앱을 기획하는 과정에서 선택한 현상 작성하기

2. 문제 정의

내가 해결하고자 하는 문제 작성하기

3. 문제 해결 방법 (설계 및 구현)

제작 및 개발하고자 하는 기후변화 대응 앱의 UI, 주요 기능 및 개발 도구, 프로그램, 기타 필요한 기술 작성하기

4. 결과와 가치

제작 및 개발한 기후변화 대응 앱의 결과 및 가치 작성하기

5. 활용 방안 및 아쉬운 점

내가 제작 및 개발한 기후변화 대응 앱이 사회, 경제, 교육 등의 다양한 분야에 어떻게 활용되었으면 하는지, 아쉬운 점 및 추가적으로 수정하고 싶은 점 작성하기

배경

(1) 배경

SDGs 목표 13(기후변화 대응)과 관련하여, 기후변화로 인한 문제를 해결하기 위한 앱을 기획하는 과정에서 주목한 현상을 작성해 보세요.

관련 이미지가 있다면 이미지를 첨부해 보세요.

<예시>

기후변화로 인해 폭염, 집중호우, 가뭄, 산불 등 다양한 재난이 발생하며 인간과 생태계 모두 큰 피해를 입고 있습니다. 이는 단발적인 위기가 아니라 반복되고 심화되는 문제이기 때문에, 장기적인 대응이 필요합니다.

조사 과정에서 저는 ‘**리질리언스(Resilience)**’라는 개념을 알게 되었습니다. 이는 위기 상황에서도 적응하고 회복하는 능력을 뜻합니다. 예를 들어, 홍수가 잦은 **방글라데시**는 수상농업을 통해 물 위에서도 농사를 지으며 기후변화에 대응하고 있습니다. 각 지역이 자신만의 방식으로 적응하며 살아가는 모습이 인상적이었습니다.

이런 사례를 보며, 나 역시 기후위기에 대응하는 힘을 기르고 싶다는 생각이 들었습니다. 일상에서 에너지를 절약하거나 지역의 환경 활동에 참여하는 등 작은 실천을 통해 나와 주변의 리질리언스를 높여갈 수 있다고 생각했습니다.

*내용

*참고 이미지 (참고 이미지가 없으면, 이미지 편집을 누르고 '없음'이라고 입력하고 저장합니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
 “이미지 편집하기”를 사용하면
 도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
 shapes and images through the  'Edit Image'
 option that appears at the top.

문제 정의

(2) 문제 정의

내가 해결하고자 하는 문제를 정의하여 작성해 보세요.
 관련 이미지가 있다면 이미지를 첨부해 보세요.

<예시>

개인은 자신의 일상 속 행동이 기후 변화 대응이나 리실리언스(회복력) 양상에 얼마나 기여하는지 인식하기 어렵습니다. 이로 인해 실천의 중요성을 느끼지 못하고, 기후 대응 행동에 대한 동기 또한 부족한 상황입니다.

따라서 개인이 자신의 행동이 기후 회복력에 미치는 영향을 직관적으로 이해하고, 이를 통해 지속적인 실천 동기를 가질 수 있도록 돕는 방법이 필요합니다.

내용

[2539] is-empty

[2538] tiptap

제출

참고 이미지 (참고 이미지가 없으면, 이미지 편집을 누르고 '없음'이라고 입력하고 저장합니다.)

ROOTS all

클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴

"이미지 편집하기"를 사용하면

도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit shapes and images through the 'Edit Image' option that appears at the top.

제출

12 (3) 문제 해결 방법

나의 기후변화 대응 앱을 설명해 봅시다.

개발 및 제작하고자 하는 앱의 UI, 주요 기능, 개발 도구, 프로그램 등을 작성해 보세요.

그리고 관련 이미지가 있다면 이미지를 첨부해 보세요.

<예시>

개인이 일상 속에서 기후변화 대응에 어떤 활동을 실천하고 있고, 이러한 활동이 리질리언스(기후 회복력)에 얼마나 기여하고 있는지를 점수로 확인하며 실천의 중요성을 느낄 수 있도록 돕는 앱을 제작하려고 합니다.

사용자는 앱에서 대중교통 이용하기, 환경 정화 활동 참여하기, 에너지 절약하기, 기후변화 심각성 알리기 등 다양한 기후 행동 실천 항목 중 자신이 실천한 항목들을 선택합니다. 그리고 '결과 보기' 버튼을 누르면, 나의 행동이 리질리언스에 얼마나 기여했는지를 점수로 확인할 수 있습니다.

이 점수는 사용자가 자신의 기후 행동 실천 수준을 직관적으로 이해하게 돕고, 나아가 기후변화로 인한 위기를 막기 위해 더 많은 실천을 유도하는 동기가 됩니다.

이를 통해 개인은 자신의 행동이 기후 변화 대응에 의미 있는 영향을 미친다는 것을 느끼며, 지속 가능한 일상 실천의 중요성을 자연스럽게 체감하게 됩니다.

리질리언스 기여도 측정 앱에서는 사용자가 선택한 기후 행동 항목들이 실제로 기후변화 대응에 얼마나 기여했는지를 점수화하고, 그 결과를 시각적으로 확인할 수 있는 기능이 필요합니다.



내용

[2767] is-empty

[2766] tiptap



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
📏 “이미지 편집하기”를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the 📏 'Edit Image'
option that appears at the top.

제출

결과와 가치

🕒 13 (4) 결과와 가치

내가 제작 및 개발한 기후변화 대응 앱의 결과 및 가치를 작성해 보세요.
구현한 결과가 없다면 나의 문제 해결 방법 (앱 개발)의 가치를 작성해 보세요.
관련 이미지가 있다면 이미지를 첨부해 보세요.

<예시>

개인이 일상 속에서 실천한 기후 행동을 선택하고 점수로 확인함으로써, 자신의 행동이 기후변화 대응과 리질리언스에 얼마나 기여하는지를 직관적으로 이해할 수 있습니다.

이를 통해 기후 행동 실천에 대한 동기 부여가 가능하며, 시민으로서의 책임감과 공동체 의식을 높일 수 있습니다. 또한, 일상 속 기후 행동이 확산되면 에너지 절약, 자원 소비 절감이 이루어져 결과적으로 기후 위기 대응에 드는 사회적 비용을 줄이는 데 기여할 수 있습니다.

*내용

[2965] is-empty

[2965] p-2965

[2965] p-2965

[2965] p-2965

[2966] p-2966
[2964] tiptap
[2967] p-2967
[2966] p-2966
[2968] p-2968
[2964] tiptap
[2969] p-2969
[2964] tiptap

제출

*참고 이미지 (참고 이미지가 없으면, 이미지 편집을 누르고 '없음'이라고 입력하고 저장합니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴
 “이미지 편집하기”를 사용하면
도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit
shapes and images through the  'Edit Image'
option that appears at the top.

제출

활용 방안 및 아쉬운 점

14 (5) 활용 방안 및 아쉬운점

내가 제작 및 개발한 기후변화 대응 앱이 사회, 경제, 교육 등의 다양한 분야에 어떻게 활용되었으면 하는지 작성해 봅시다.

그리고 그동안 아쉬웠던 점 혹은 추가적으로 수정하고 싶은 점이 있다면 함께 작성해 보세요.

<예시>

이 앱은 개인의 일상 속 기후 행동 실천을 유도하고 리질리언스 기여도를 직관적으로 확인할 수 있는 도구로, 다양한 환경 교육 현장에서 효과적으로 활용될 수 있습니다.

예를 들어, **학교에서는 환경 교과나 프로젝트 수업 시간에 학생들이 자신의 행동을 점검하고 반성하는 학습 자료로** 사용할 수 있으며, **일상 생활에서는 '환경 지킴이 챌린지'나 기후 실천 캠페인 활동에 참여할 때 자발적인 실천 도구로** 활용이 가능합니다. 이를 통해 기후 위기에 대한 인식 확산뿐만 아니라 실질적인 행동 변화까지 이끌어낼 수 있습니다.

현재 앱은 사용자의 기후 행동 실천 정도를 점수로 산출해주는 기능까지만 구현되어 있어, **점수에 따른 구체적인 피드백이나 행동 추천**이 부족하다는 점이 아쉽습니다.

또한, 사용자가 자신의 점수를 **지역 구성원들과 공유하고 서로 실천 현황을 비교하거나 격려할 수 있는 커뮤니티 기능**이 추가된다면, **보다 지속적인 실천과 협력을 유도하는 앱**으로 발전할 수 있을 것입니다.

·내용

[3182] is-empty

[3181] tiptap

제출

·참고 이미지 (참고 이미지가 없으면, 이미지 편집을 누르고 '없음'이라고 입력하고 저장합니다.)



클릭하면 나오는 상단 첫 메뉴

 “이미지 편집하기”를 사용하면

도형과 이미지를 편집 추가 할 수 있습니다.

When you click the screen, you can edit shapes and images through the  'Edit Image' option that appears at the top.

제 15회 e-ICON 세계대회 앱 개발 계획서 작성 방법

1차시부터 5차시까지의 교육을 모두 마쳤나요?

그렇다면, 제 15회 e-ICON 세계대회 앱 개발 계획서 작성 방법에 대해 알아보시다.

e-ICON 참가 신청 페이지에서 로그인 후 계획서 양식을 다운로드 받으면,

제15회 e-ICON 세계대회 앱 개발 계획서(PROJECT PROPOSAL)			
Mobile APP Name (Title)			
Name of Student 1	Surname/ Given Name	Name of School	
Name of Student 2	Surname/ Given Name	Name of School	
Name of Teacher	Surname/ Given Name	Name of School	
☐ Summary of Mobile App			
☐ Phenomenon or problems related to the theme of the contest that you want to realize with SW/Mobile App			
☐ Design of algorithm(mechanism) and UI(User Interface) for SW/Mobile App			
☐ Development Tool/Program/Other necessary technology that would like to use			
☐ Impact of Mobile App on Teaching & Learning Activities			

위와 같은 계획서 양식을 볼 수 있습니다.

‘기후변화 대응’이라는 주제로 내가 기획하고 개발할 앱의 계획서를 작성해야 하는데요, 지금까지 1차시부터 5차시까지 배웠던 내용을 생각하며 앱 개발 계획서를 작성할 수 있습니다.

계획서에 작성해야 하는 내용은 아래와 같습니다.

1. Summary of Mobile App

: 앱의 목적, 주요 기능, 사용 대상 등 앱에 관한 설명을 간단하고 명확하게 요약합니다.

2. Phenomenon or problems related to the theme of the contest that you want to realize with SW/Mobile App

: 기후변화 대응이라는 주제와 관련해서 이 앱을 통해 해결하고자 하는 사회적 현상 또는 문제를 작성합니다.

3. Design of algorithm (mechanism) and UI (User Interface) for SW/Mobile App

: 앱이 동작하는 방식(알고리즘)과 사용자 인터페이스(UI)를 설계합니다. 이미지도 첨부하여 설명을 더합니다.

4. Development Tool/Program/Other necessary technology that would like to use

: 앱 개발에 사용하고 싶은 툴, 프로그램, 기타 기술 등을 작성합니다.

5. Impact of Mobile App on Teaching & Learning Activities

: 이 앱이 교육 및 학습 활동에 미치는 영향을 작성합니다.

제 15회 e-ICON 세계대회 앱 개발 계획서 작성 방법

앱 개발 계획서를 작성할 때는 1차시부터 5차시까지 학습했던 내용을 참고하여 작성합니다.

기후변화에 대한 현상을 탐구하고, 그 현상에서 출발해 해결하고 싶은 문제를 정의하고, 해결 방안을 앱으로 구체화해보는 과정을 따라가면 됩니다.

주의해야 할 점이 있습니다.

1. 계획서에 작성하는 내용은 영어로 작성해야 합니다.

‘작성하는 과정에서 영어로 작성하는 것이 어렵다면 구글 번역기, Papago, Chat GPT 등의 번역기의 도움을 받아도 됩니다.

2. 각 팀은 팀당 하나의 프로젝트 제안서를 제출해야 합니다.

3. 모든 모바일 앱은 안드로이드 환경에서 개발되어야 합니다.

4. 앱 개발 프로그램은 예선 중에 제안될 예정이며, 참가자는 App Builder를 제외한 어떤 프로그램이든 자유롭게 사용할 수 있습니다.

5. 프로젝트 제안서의 형식은 최종 평가 시 변경될 수 있으며, 이 경우 변경 사항은 e-ICON 웹사이트를 통해 공지됩니다.

6. 필요한 경우, 제안서에 추가 페이지를 사용할 수 있습니다.

여러분만의 참신한 아이디어로 ‘기후변화 대응’이라는 SDGs 13번 목표를 주제로 우리 팀만의 앱을 기획하고 대회에 도전해보십시오

